

Ausschreibung Vereinsmeisterschaft 2026/27 – Gruppe A

Spielberechtigt ist jeder Spieler mit	DWZ > 1720 (Stichtag 01.09.2026)
Bedenkzeit	90min/Partie + 30min/Rest + 30sec/Zug
Spielbeginn	20:00 Uhr
DWZ-Auswertung	Ja
Meldeschluss	18.09.2026 (21Uhr)
Turnierleiter	Christian Kroneder

Weitere Regelungen:

- Es wird ein Rundenturnier gespielt – max. 7 Runden.
Ausnahme: Ist die Teilnehmerzahl > 8 wird im Schweizer System (5 Runden) gespielt.

Die Spieltermine für die Gruppe A sind:

Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6	Runde 7
16.10.26	20.11.26	18.12.26	29.01.27	26.02.27	19.03.27	23.04.27

Sollte ein Spieler am angesetzten Termin nicht spielen können, ist der Gegner **und der Turnierleiter spätestens einen Tag vor dem angesetzten Termin zu informieren, ansonsten wird der nicht anwesende Spieler genullt**. Ein „Vorspielen“ ist jederzeit möglich.

Ergebnismeldung:	Das Ergebnis wird am Spieltag beim TL gemeldet. Wird an einem Ersatztermin gespielt, ist das Ergebnis per Mail, per Discord oder per Telefon am darauffolgenden Tag zu melden. Meldepflichtig ist der Sieger, bei Unentschieden der Spieler mit Weiß.
-------------------------	---

Platzierung / Erzielte Punkte.	Bei Punktgleichheit an der Tabellenspitze der Gruppe A werden zwei Partien mit 15min + 5sec/Zug Bedenkzeit gespielt. Sollten auch diese mit Punktgleichheit enden werden zwei Blitzpartien 3min/Partie + 2sec/Zug gespielt. Sollten auch diese mit Punktgleichheit enden wird eine Armageddon Partie gespielt (Bedenkzeit Weiß = 5min + 2sec/Zug, Schwarz = 4min + 2sec/Zug; Bei Remis gewinnt Schwarz). Sollten mehr als zwei Spieler punktgleich sein, wird ein einrundiges Turnier mit obigen Bedingungen gespielt. Der bestplatzierte Teilnehmer der Gruppe A des Vereins erhält den Titel Vereinsmeister – sofern er Mitglied des SK Schwanstetten ist.
---------------------------------------	--

Anmeldung	bis 18.09.2026 (21Uhr) bei Christian Kroneder per Telefon, Discord, E-Mail.
------------------	---

Sonstiges	Mit der Teilnahme erklärt sich der Spieler einverstanden, dass seine Telefonnummer und E-Mail-Adresse an die Mitspieler weitergegeben werden.
------------------	---